



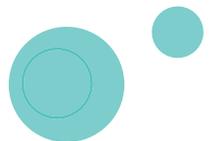
# Charte graphique du parc de jeux Hissého!

Ce document présente la charte graphique et les différents éléments composant l'univers Hissého, le parc de jeux pour enfants de 1 à 12 ans à Saint Mitre les Remparts.

Il contient également les couleurs, typographies et méthodes d'utilisation des éléments et les interdictions.



Réalisation Emilie BRIOSCA, Graphiste & web designer freelance  
Siège social : 4 rue Brassecourte, 13118 Entressen - Tél : 06 99 18 21 07  
Mail : emilie.briosca@gmail.com - Site Internet : <https://emilie-briosca.fr>  
Siret : 791 667 603 00025



# 1 - le logotype

## 1.1 - le logotype pour le print



Logotype principal à utiliser sur tous les supports print.

## 1.2 - le logotype secondaire



Le logotype secondaire possède des contours blancs afin d'être utilisé sur certains fonds de couleurs ou des fonds avec décor afin de rester lisible.

### A utiliser sur :

- les fonds de couleurs semblables aux couleurs du logotypes
- les décors de l'univers Hissého



# 1 - le logotype

## 1.3 - le logotype pour le web



Logotype secondaire à utiliser sur le web, signature mail  
(la planche Hissého et l'accroche sont plus grandes pour être lisibles)

## 1.4 - les usages du logotypes

Utiliser le logo principal  
sur les fonds clairs

Utiliser le logo secondaire  
sur les fonds foncés ou chargés

5 mm



Laisser une marge minimum de  
5 mm autour du logotype

### Interdictions :

Ne pas déformer le logotype

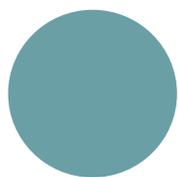
Ne pas modifier un élément du logotype

Ne pas changer les couleurs

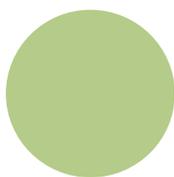
Ne pas utiliser une version pixellisés du logotype ou de mauvaise qualité

# 2 - Les couleurs

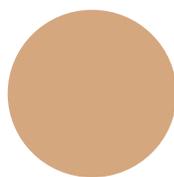
## 2.1 - la palette de couleur principale



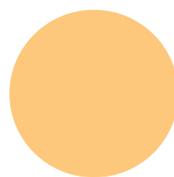
CMJN :  
60, 25, 33, 0  
RVB :  
108, 159, 165  
Code  
hexadécimal :  
#6c9fa5



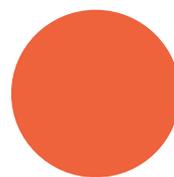
CMJN :  
31, 8, 57, 0  
RVB :  
182, 202, 138  
Code  
hexadécimal :  
#b6ca8a



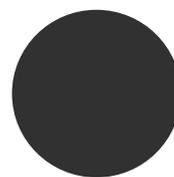
CMJN :  
16, 35, 53, 0  
RVB :  
213, 167, 128  
Code  
hexadécimal :  
#d5a780



CMJN :  
0, 23, 58, 0  
RVB :  
254, 201, 125  
Code  
hexadécimal :  
#fec97d



CMJN :  
2, 76, 82, 0  
RVB :  
237, 99, 62  
Code  
hexadécimal :  
#ed633e



CMJN :  
69, 64, 62, 58  
RVB :  
52, 50, 51  
Code  
hexadécimal :  
#343233

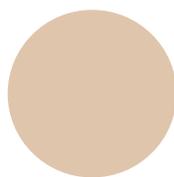
## 2.2 - la palette de couleur secondaire



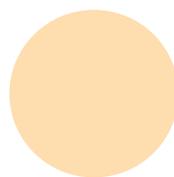
CMJN :  
35, 12, 18, 0  
RVB :  
166, 197, 201  
Code  
hexadécimal :  
#a6c5c9



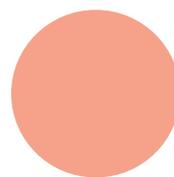
CMJN :  
18, 4, 32, 0  
RVB :  
211, 223, 185  
Code  
hexadécimal :  
#d3dfb9



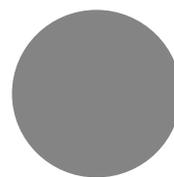
CMJN :  
11, 21, 31, 0  
RVB :  
224, 198, 174  
Code  
hexadécimal :  
#e0c6ae



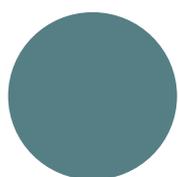
CMJN :  
0, 13, 33, 0  
RVB :  
255, 222, 176  
Code  
hexadécimal :  
#ffdeb0



CMJN :  
0, 44, 40, 0  
RVB :  
246, 162, 140  
Code  
hexadécimal :  
#f6a28c



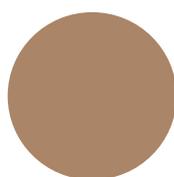
CMJN :  
50, 42, 42, 6  
RVB :  
133, 132, 133  
Code  
hexadécimal :  
#858485



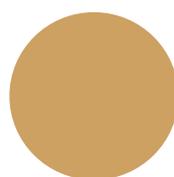
CMJN :  
69, 38, 42, 8  
RVB :  
87, 128, 133  
Code  
hexadécimal :  
#578085



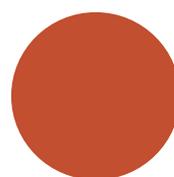
CMJN :  
46, 25, 67, 3  
RVB :  
146, 160, 110  
Code  
hexadécimal :  
#92a06e



CMJN :  
31, 45, 62, 6  
RVB :  
171, 134, 103  
Code  
hexadécimal :  
#ab8667



CMJN :  
20, 36, 70, 1  
RVB :  
204, 160, 99  
Code  
hexadécimal :  
#cca063



CMJN :  
18, 81, 91, 7  
RVB :  
192, 79, 49  
Code  
hexadécimal :  
#c04f31



CMJN :  
70, 66, 63, 67  
RVB :  
42, 40, 41  
Code  
hexadécimal :  
#2a2829



← Palette secondaire

← Palette principale

← Palette secondaire

# 3 - les typographies

## 3.1 - la typographie du logotype

Typographie : **Screebie Regular**

**A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**  
**1 2 3 4 5 6 7 8 9 0**

## 3.2 - les typographies annexes

Typographie Google webfonts : **Acme Regular**,  
à utiliser sur les supports de communication print et web

**A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**  
**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**  
**1 2 3 4 5 6 7 8 9 0**

Typographie Google webfonts : **Lato regular et bold**  
à utiliser sur les supports de communication web

**Lato regular**

**A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**  
**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**  
**1 2 3 4 5 6 7 8 9 0**

**Lato bold**

**A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**  
**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**  
**1 2 3 4 5 6 7 8 9 0**

# 3 - les typographies

## 3.3 - les styles typographiques

### ENVIE D'UNE PAUSE GOURMANDE SALÉE OU SUCRÉE?

Venez découvrir notre espace  
snacking

#### SUR FOND CIEL :

Typographie : **Acme Regular**  
Couleur : Rouge principal (voir nuancier)  
Contour : 2pt blanc  
Lettres majuscules

Typographie : **Acme Regular**  
Couleur : Noir principal (voir nuancier)  
Contour : 2pt blanc



### ENTRÉES

8 € pour les - de 3 ans  
et 10,50 € pour les 3 à 12 ans

### AIRE DE JEUX POUR ENFANTS DE 1 À 12 ANS

et pleins d'autres plats  
délicieux...

#### SUR FOND MER / DÉCOR :

**Titre et sous-titre de rubriques :**  
Typographie : **Acme Regular**  
Couleur : Rouge ou noir principal (voir nuancier)  
Contour : aucun  

**Accroche :**  
Typographie : **Acme Regular**  
Couleur : noir principal (voir nuancier)    
ombre portée : couleur : #231f20,  
mode : produit, opacité : 75%,  
décalage X et Y : 2,47mm,  
Atténuation : 1,76mm  
Lettres majuscules

**Information secondaire :**  
Typographie : **Acme Regular**  
Couleur : blanc



Hissého, 14 rue des Tamaris (Zac des Étangs),  
13920 Saint Mitre les Remparts  
[www.hisseho.com](http://www.hisseho.com)

Typographie : **Acme Regular**  
Taille : 14pt - Interligne : 16,8pt  
Couleur : jaune principal et rouge  
secondaire (voir nuancier) et blanc



# 4 - les éléments graphiques

## 4.1 - Les personnages

Les personnages font partie de l'univers Hissého! Ils peuvent être utilisés indépendamment du logotype. Il est interdit de les modifier, pour cela contacter le graphiste.

Pour garder une cohérence entre tous les supports, il faut conserver les proportions des personnages entre eux : le pirate est l'ainée, puis la sirène et enfin le garçon à la jumelle est le plus jeune.



La bateau pirate



Le visuel anniversaire

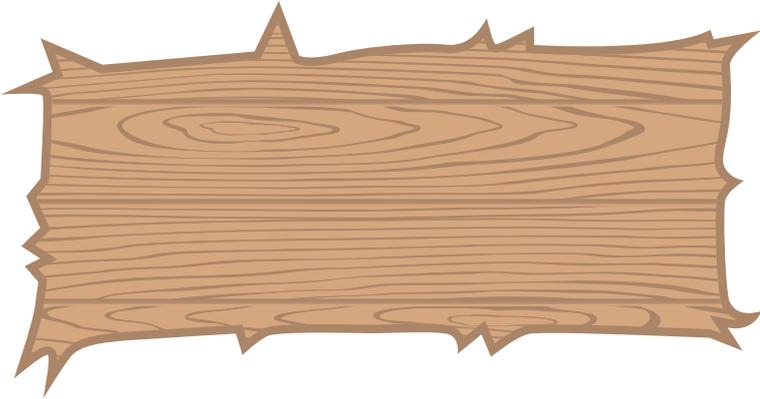
# 4 - les éléments graphiques

## 4.2 - L'habillage graphique

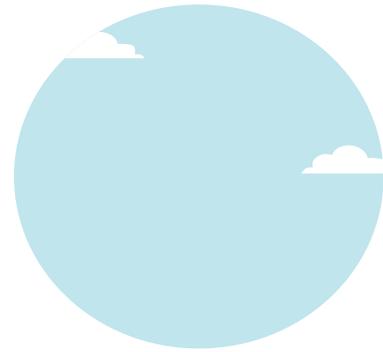
Ces éléments peuvent être utilisés pour intégrer des titres, du texte ou réaliser un autre support de communication.



La planche Hisshéo !



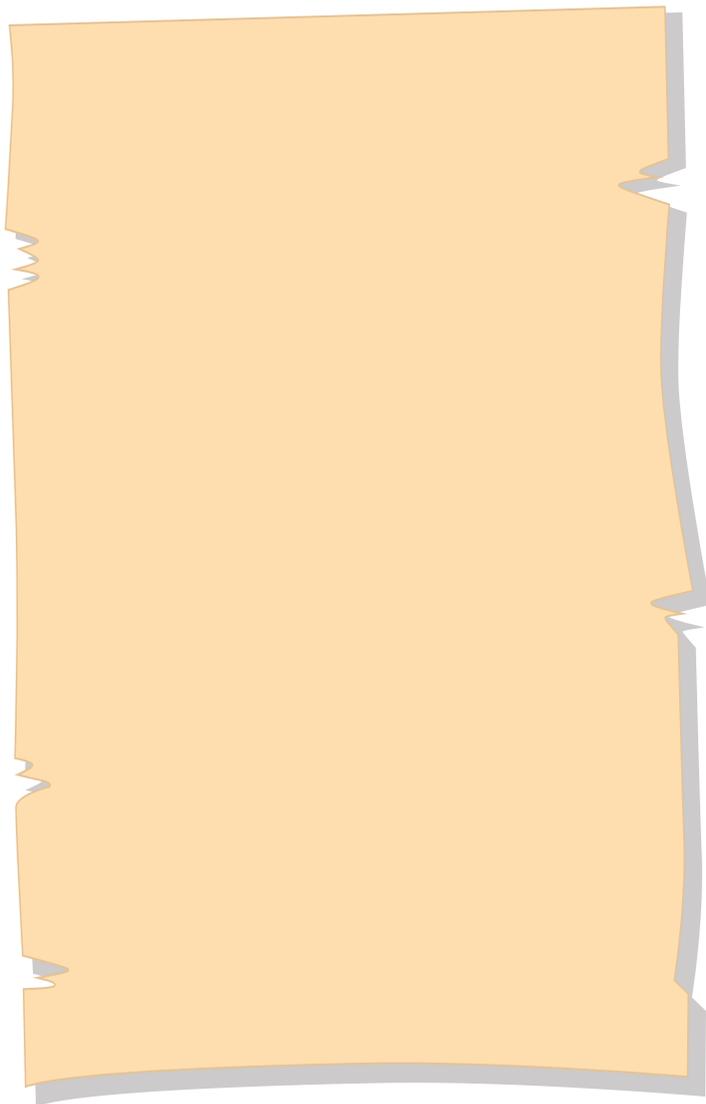
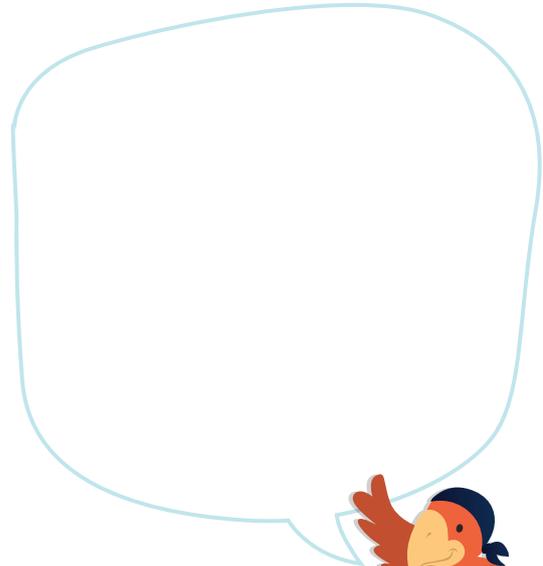
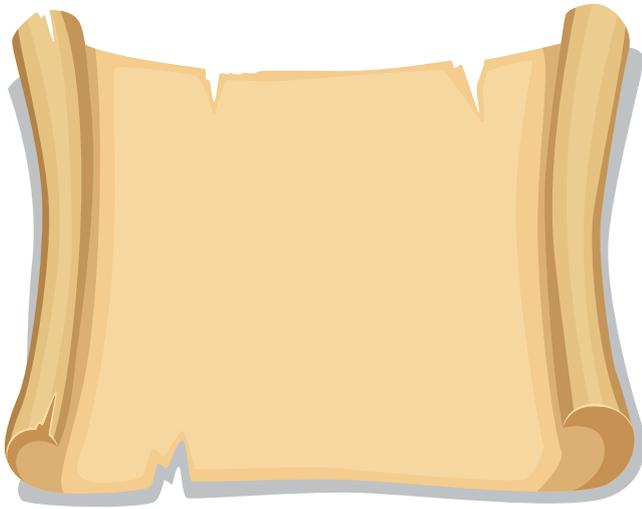
Le ciel et les nuages



**Le lieu idéal pour s'amuser !**

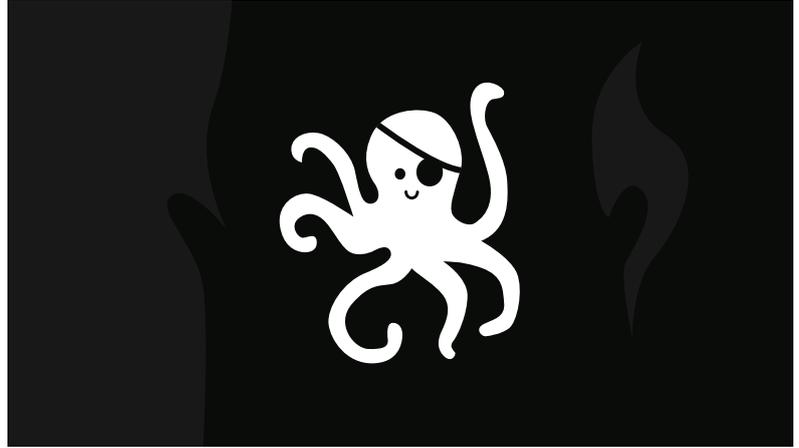
# 4 - les éléments graphiques

## 4.2 - L'habillage graphique



# 4 - les éléments graphiques

## 4.3 - le drapeau poulpe pirate



## 4.4 - les pictogrammes



Chaussettes obligatoires



Présence d'un adulte obligatoire



Wifi offert



Salle climatisée



Nourriture / boisson extérieure non autorisée

